

Nombre

Null Pointer

¿Qué somos?

Somos un equipo perteneciente a la asociación estudiantil “Open Source” especializado en resolución de problemas orientado a desafíos matemáticos de la manera más eficiente posible, dentro de un tiempo limitado, utilizando la programación como medio para este fin.

Misión

Competir en “Hackatones”, innovar y optimizar algoritmos ya establecidos, mejorar el entorno de la programación competitiva compartiendo los algoritmos a toda la comunidad.

Visión

Buscamos que nuestros integrantes puedan ganar competencias y consigan experiencia que aporte a su formación curricular debido al desarrollo de habilidades de algoritmos, estructura de datos y optimización de soluciones.

Objetivos

1. Participar en el evento “Global Hack Week: AI/ML” del 12 de diciembre al 18 de diciembre.
2. Participar en el Hackaton “Alameda Hacks” del 1 de enero del 2026 al 11 de enero del 2026.
3. Participar en el Hackaton “United Hacks V6” del 16 de enero al 18 de enero de forma proactiva.
4. Participar en el evento de “Global Hack week: Data Week” del 13 de febrero al 19 de febrero.

Planeación

PRIMER OBJETIVO

1 de diciembre al 18 de diciembre

Participar en el evento "Global Hack Week: AI/ML" del 12 de diciembre al 18 de diciembre.

DEFINIR EL EQUIPO

Formar un equipo con los miembros interesados en el proyecto

1

2

REGISTRARSE

Ir a la página de <https://events.mlh.io/events/12943-global-hack-week-ai-ml-week> y registrarse (En caso necesario, registrarse en MLH, GitHub y Discord)

ASISTIR

Venir al cubo para ver la transmisión del evento, del 12 de diciembre al 18, a las 10:00 hrs, en caso de ser fin de semana, se hará una llamada en Discord

3

4

PARTICIPAR

Realizar los "challenges" del evento en el momento solicitado

SEGUNDO OBJETIVO

1 de enero al 11 de enero

Participar en el Hackaton "Alameda Hacks" del 1 de enero del 2026 al 11 de enero del 2026.

PREPARAR AL EQUIPO

Aprender a como utilizar GitHub, el planteamiento de un problema con su solución y la creación del código en el lenguaje seleccionado por el equipo

1

2

REGISTRARSE

Ir a la página de <https://alameda-hacks.devpost.com> y registrarse (En caso necesario, registrarse en GitHub y Discord)

EJECUCIÓN

Venir al cubo para la realización del Hackaton, del 1 de enero al 11 de enero, a las 11:00 hrs, en caso de ser no poder asistir, se hará una llamada en Discord

3

4

ENTREGA

Realizar la entrega del proyecto, mediante la publicación del código en el repositorio de GitHub, descripción del proyecto, propósito, cómo funciona y video del código en ejecución.

TERCER OBJETIVO

16 de enero al 18 de enero

Participar en el Hackaton "Alameda Hacks" del 1 de enero del 2026 al 11 de enero del 2026.

PREPARAR AL EQUIPO

Aprender a como utilizar GitHub, la búsqueda de una problemática, la creación del código en el lenguaje seleccionado por el equipo

1

2

REGISTRARSE

Ir a la página de <https://unitedhacksv6.devpost.com> y registrarse (En caso necesario, registrarse en GitHub y Discord)

EJECUCIÓN

Realizar una llamada en Discord con todos los integrantes desde el 16 de enero a las 18:00 hrs hasta el 18 de enero

3

4

ENTREGA

Realizar la entrega del proyecto, mediante la publicación del código en el repositorio de GitHub, descripción del proyecto, propósito, cómo funciona y video del código en ejecución.

CUARTO OBJETIVO

9 de febrero al 19 de febrero

Participar en el evento de "Global Hack week: Data Week" del 13 de febrero al 19 de febrero.

DEFINIR EL EQUIPO

Formar un equipo con los miembros interesados en el proyecto

1

2

REGISTRARSE

Ir a la página de <https://events.mlh.io/events/13382> y registrarse (En caso necesario, registrarse en MLH, GitHub y Discord)

ASISTIR

Venir al cubo para ver la transmisión del evento, del 13 de enero al 19 de enero, a las 11:00 hrs, en caso de ser fin de semana, se hará una llamada en Discord

3

4

PARTICIPAR

Realizar los "challenges" del evento en el momento solicitado

Requerimientos generales

REQUERIMIENTOS GENERALES

